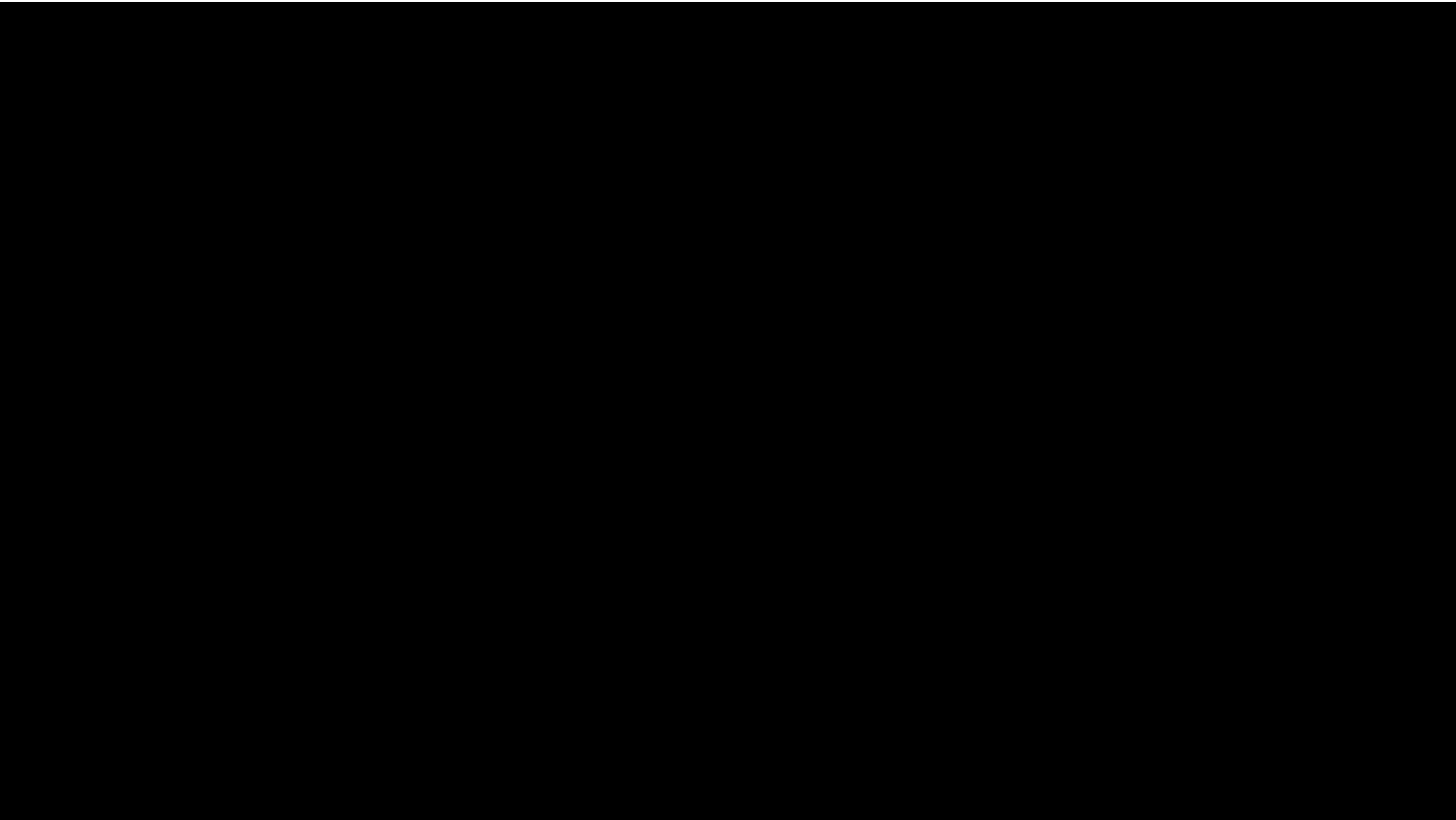




# CoderDojo

---

**The global network of free computer programming  
clubs for young people**



CoderDojo fundado por **James Whelton** y **Bill Liao** el 23 de Julio de 2011 en el National Center Software de Cork (Irlanda).





**7** Dojos en activo.  
**+50** mentores.  
**+200** ninjas.



# CoderDojo



# CoderDojo Bilbao

**4** mentores.

**31** ninjas.

Scratch (**15** ninjas) HTML5 (**10** ninjas) Java (**6** ninjas)





# CoderDojo León

**4** mentores.

**15** ninjas.

Scratch (**15**)





# CoderDojo Majadahonda (Madrid)

**8** mentores.

**31** ninjas

Scratch (**26**) Minetest (**5**)



# CoderDojo Medialab-Prado (Madrid)

**10** mentores.

**50** ninjas.

Scratch (**25**) AppInventor (**6**) Python (**15**) Sonic Pi (**5**)



# CoderDojo Murcia

**6** mentores.

**18** ninjas.

Scratch (**16**) Java (**2**)



# CoderDojo Valencia

**3** mentores.

**13** ninjas + **37** en lista.

Scratch (**6**) AppInventor (**7**)





# Colaboración y trabajo en equipo.

- Trabajar en **grupos mixtos**.
- **Colaboración** entre todos.



# Voluntarios y padres.

- Los mentores **animan** a los jóvenes.
- Los padres también **ayudan** a la organización.



# Generadores de cambio.

- Programación como **objetivo social**.
- **Aprender a confiar** en uno mismo.





# Informal y divertido.

- Club de **programación**.
- Se puede **hablar, reír, jugar y bailar**.



# Auto aprendizaje.

- No está basado en un **currículum**.
- **Aprendizaje** basado en proyectos.



# Inclusivo y gratuito.

- Siempre es **gratis**.
- Animamos a las **niñas** a participar.



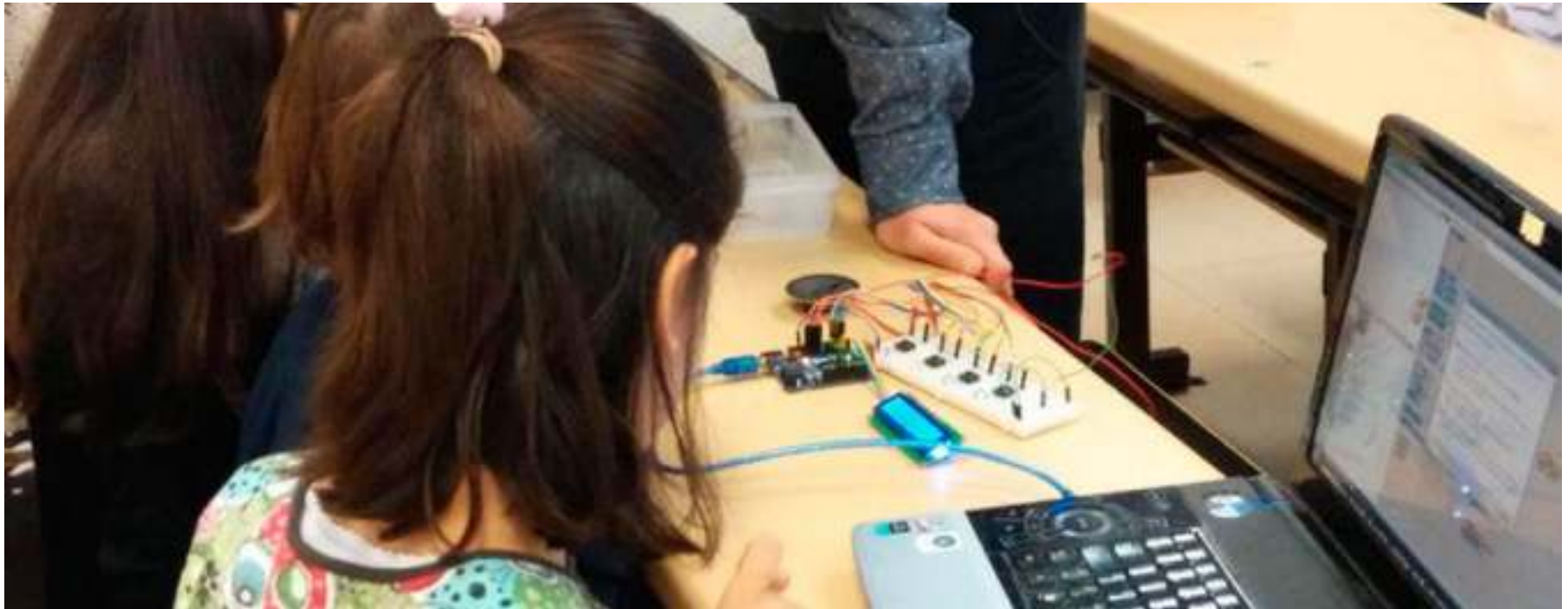
# Código abierto.

- Todo el software es **libre**.
- **Compartir** para aprender.



# Lemas.

- Pregunta a tus **compañeros**.
- Si lo hiciste puedes **jugar** con el.



# CoderDojo Murcia

**1er y 3er** sábado al mes.

**11:00 a 13:00** horas.









