



CoderDojo es una forma divertida y gratuita de aprender a programar para niños y niñas de 7 a 17 años. La atención se centra en el aprendizaje autodirigido con mentores que ofrecen apoyo. Ser mentor/a en CoderDojo es una experiencia gratificante que ofrece la oportunidad de impactar positivamente en tu comunidad. Y también es divertido!

## ¿Qué es ser mentor/a?

Un Mentor/a de CoderDojo es una persona técnicamente cualificada que guía a los participantes de un Dojo en su aprendizaje y en el seguimiento del trabajo de cada proyecto. Los mentores facilitan el aprendizaje, en lugar de enseñar de un modo secuencial. Las habilidades de los mentores a menudo influyen en los temas que se tratan en el Dojo.

### ¿Qué ocurre si no tengo conocimientos técnicos?

Siempre se puede ayudar!

Ponte en contacto con tu Dojo local (busca en [dojo.soy/mentor-dojos](http://dojo.soy/mentor-dojos) el más próximo) y pregunta cómo puedes ayudar. Pueden necesitar ayuda con temas administrativos, a gestionar sus redes sociales, o incluso ayudar a los nuevos participantes para que aprendan código.

¡Tú puedes aprender con ellos!



## ¿Qué ocurre en los CoderDojos?

En un CoderDojo, los participantes aprenden trabajando por proyectos en un ambiente informal, hablando entre ellos, y trabajando en equipo. Los mentores se involucran sólo si los asistentes no pueden resolver el problema con Internet o preguntando a sus compañeros.

Se anima a los participantes para que elijan proyectos que sean de su interés. Plantear ideas de proyectos que ofrezcan un beneficio a su comunidad ayudándoles a ver el poder de la tecnología y cómo influye positivamente en el mundo que les rodea.



Lo que los asistentes aprenden varía de un Dojo a otro, dependiendo de las habilidades de los mentores y los intereses de los participantes. Entre los temas más populares están:

*Scratch, HTML5, Python, desarrollo de aplicaciones móviles, Hardware, Raspberri Pi, Arduino, habilidades sociales, trabajo en equipo, planificación, ... (las llamadas soft skills), diseño, testear aplicaciones o juegos, etc*



# Recursos para mentores

La comunidad CoderDojo se basa en los principios de código abierto, así como el compartir recursos y aprendizaje. Como resultado, hay un montón de recursos disponibles para que los usen los mentores, puedan modificarlos y aportar nuevos. Para encontrar estos recursos, echa un vistazo a:

## Kata

La plataforma de recursos de la comunidad CoderDojo contiene consejos para los mentores y proyectos que puede trabajar a través de su Dojo. Lo puedes encontrar en [dojo.soy/mentor-kata](http://dojo.soy/mentor-kata)

## Comunidad de foros de CoderDojo

Los foros permiten obtener asesoramiento y compartir ideas con otros miembros de la comunidad CoderDojo en todo el mundo. Únete a [dojo.soy/mentor-forum](http://dojo.soy/mentor-forum)



## ¿Qué hay de la seguridad de niños, niñas y jóvenes?

La seguridad de los niños y jóvenes que participan en Dojos es, por supuesto, una prioridad para todos los involucrados con el movimiento CoderDojo. Hay recursos disponibles dirigidos a abordar su seguridad y protección en *Kata* y *suggestions / requirements* para formación adicional. Ver [dojo.soy/mentor-cp](http://dojo.soy/mentor-cp) para más detalles.

# Empezando a ser mentor/a

Si has decidido ser mentor, el siguiente paso es encontrar un Dojo en tu zona que esté buscando mentores, o empezar el tuyo! Echa un vistazo a [dojo.soy/mentor-join](http://dojo.soy/mentor-join) y busca Dojos en tu zona.

## ¿Y si no encuentro un CoderDojo cerca?

Si no encuentras un Dojo en tu zona, quizá quieras comenzar uno! Los detalles para empezar están disponibles en nuestro sitio web.

Echa un vistazo a [dojo.soy/mentor-new](http://dojo.soy/mentor-new), obtén más información sobre cómo se puede montar un equipo y pon en marcha el primer CoderDojo de tu comunidad!

